

# 全国编程大赛（WMR）

2024赛季

全国编程大赛(WMR)中国赛区组委会

2024年4月8日

# C++编程大赛比赛规则

## 一、大赛目的及意义

C++编程大赛面向小初学生，本次比赛的目的是检验孩子们C++比赛水平，全真模拟NOIP省赛，让学生能够更好地适应21世纪的科学技术发展的趋势。

## 二、竞赛时长

竞赛时长均为150分钟。

## 三、比赛形式

- 1) 线上比赛，具体见“WMR2024线上比赛考生指南”。
- 2) 竞赛形式为个人赛，一人一机，全程为上机比赛形式。
- 3) 选手自带笔记本电脑，计算机应具有不小于4G的内存和10G的剩余硬盘空间，并提前预装DEV C++ 5.11版编程环境，推荐的下载页面：  
<http://www.coolguymaker.com/download.html>
- 4) 比赛形式为登录指定考试界面，正式考试时间到达后开放试题。

## 四、试题形式

竞赛是现场编程题，以选手所提交的完成结果为评分依据。题目为若干具有一定难度梯度的编程题目。这些题目的要求明确、答案客观。

- 1) 题目一般要用到标准输入和输出。要求选手通过编程，对给定的标准输入求解，并通过标准输出，按题目要求的格式输出解。题目一般会给出示例数据。
- 2) 一般题目的难度主要集中于对算法的设计和逻辑的组织上。理论上，选手不可

能通过猜测或其它非编程的手段获得问题的解。

- 3) 选手给出的解法应具有普遍性，不能只适用于题目的示例数据。
- 4) 为了测试选手给出解法的性能，评分时用的测试用例可能包含大数据量的压力测试用例，选手选择算法时要尽可能考虑可行性的问题。

## 五、试题涉及的 C++ 知识

选手应掌握 C/C++ 语言的基本语句和函数。还应掌握基本算法和数据结构的相关知识，会用算法库中的函数及少量 STL 类库解题。

具体内容包括：基本数据类型、结构、数组和字符串、标准输入输出、文件操作、队列、栈、递归、宽搜、深搜、动态规划、图的基本概念及应用。

## 六、评分

- 1) 编程创作题以选手所提交程序的运行结果是否符合题目标准及是否具备题目评判标准中给出的要点为评判依据。每题有多个要点作为多个完成度级别，按照运行结果和程序符合的要点，分数最低为 0 分，最高为满分。
- 2) 在比赛现场出现的突发或意外情况，以裁判的判罚为准。

## 七、其他注意事项

- 1) 选手必须符合参赛资格，不得弄虚作假。资格审查中一旦发现问题，则取消其报名资格；竞赛过程中发现问题，则取消竞赛资格；竞赛后发现问题，则取消竞赛成绩，收回获奖证书及奖品等，并在大赛官网上公示。
- 2) 参赛选手应遵守竞赛规则，遵守赛场纪律，服从大赛组委会的指挥和安排，爱护竞赛场地的设备。

## 八、奖项设置

比赛设青铜、白银、黄金、铂金、钻石等不同等级。