

全国编程大赛（WMR）

2024赛季

全国编程大赛(WMR)中国赛区组委会

2024年4月8日

Scratch 编程大赛比赛规则

一、大赛目的及意义

Scratch 编程大赛分为小学组、初中组， 本次比赛的目的检验孩子们 Scratch 比赛水平，让学 生能够更好地适应 21 世纪的科学技术发展的趋势。

二、竞赛时长

竞赛时长均为 120 分钟，考试形式为电脑操作，题型包括选择题、判断题、编程实操三部分内容。

三、比赛形式

- 1) 线下参赛，参赛选手前往中国杭州低碳科技馆进行线下竞赛。
- 2) 线上比赛，具体见“WMR2024线上比赛考生指南”。
- 3) 比赛包括选择题和编程实操题。
- 4) 选手需自带笔记本电脑，计算机上应提前安装好chrome浏览器。

四、试题形式

竞赛以选手所提交的完成结果为评分依据。 题目为若干具有一定难度梯度的编程相关题目。这些题目的要求明确、答案客观。

五、 试题涉及的 Scratch 知识

选手应掌握 Scratch 中八大模块的基本内容，背景、角色和脚本的灵活应用和编程，有一定素材创作能力。还应掌握基本积木的用法，基本加减乘除的运算、变量、列表。

六、评分

- 1) 编程创作题以选手所提交程序的运行结果是否符合题目标准及是否具备题目评判标准中给出的要点为评判依据。每题有多个要点作为多个完成度级别，按照运行结果和程序符合的要点，分数最低为 0 分，最高为满分。
- 2) 在比赛现场出现的突发或意外情况，以裁判的判罚为准。

七、其他注意事项

- 1) 选手必须符合参赛资格，不得弄虚作假。资格审查中一旦发现问题，则取消其报名资格；竞赛过程中发现问题，则取消竞赛资格；竞赛后发现问题，则取消竞赛成绩，收回获奖证书及奖品等。
- 2) 参赛选手应遵守竞赛规则，遵守赛场纪律，服从大赛组委会的指挥和安排，爱护竞赛场地的设备。

八、奖项设置

比赛设冠军、亚军、季军、一等奖、二等奖、三等奖。